## TP DOM

## Exercice : accès relatif aux éléments.

1. La fonction changer() sélectionne le paragraphe à l'aide de son identifiant.
2. Combien d'enfants le paragraphe a-t'il ?
3. Changer la valeur du premier enfant de l'élément paragraphe en "On change le texte plein d'enfants ".
4. Diviser par deux la hauteur et la largeur de l'image (le dernier enfant).
5. Changer le code HTML du deuxième enfant en "<font color='blue'>en bleu</font>"
6. Changer la propriété display de style du quatrième enfant en "block".

<p id="truc" onclick="change\_enfants()">Un texte avec plein d'enfants, <b>en gras</b>, <i>en italique</i>... et une image <img alt="Un dauphin" src="photo.png" height="111" width="200"></p>

<p><a href="# ">Retour au cours</a></p>

**Exercice :** **Disparition du texte**

1. Créer une variable globale couleur initialisée à 0.
2. Dans la fonction anime() :
   1. Identifier l'élément d'identifiant citation.
   2. Faire une boucle sur l'ensemble de la collection des éléments-enfants.
   3. Pour chaque élément-enfant, tester s'il s'agit d'un noeud de paragraphe. Si oui, appeler la fonction anime\_paragraphe avec comme argument l'objet-élément.
3. Dans la fonction anime\_paragraphe(element) :
4. Faire en sorte que la couleur de l'élément vaille "rgb("+String(couleur)+"%,"+String(couleur)+"%,"+String(couleur)+"%)"  (cela permet d'exprimer une couleur rbg en pourcentages de rouge, vert et bleu).
5. Si couleur est inférieure à 90 :
   * 1. appeler la fonction setTimeout(), avec comme premier argument function(){anime\_paragraphe(element)}, et un délai de 100 ms.
     2. Incrémenter couleur.
6. Si couleur est supérieure ou égale à 90, faire apparaître "Plop&nbsp;!" dans le paragraphe d'identifiant info.

|  |
| --- |
|  |
| <input type="button" value="Lancer l'animation!" onclick="anime()">  <div id="citation"><p>un essai de texte</p><p>avec un retour à la ligne</p><p>et un second&nbsp;!</p><p>C'est chouette, non&nbsp;?</p></div>  <div><p id="info"></p></div> |  |